

Осенняя серия интеллектуальных игр «СПК'20» (Что?Где?Когда?) среди команд, представляющих студенческие парламентские клубы городского центра профессионального и карьерного развития города Москвы

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Осенняя серия интеллектуальных игр «СПК'20» (Что?Где?Когда?) (далее – Чемпионат) организован с целью популяризации форм интеллектуального досуга, привлечения новичков в движение интеллектуальных игр, выявления сильнейших команд знатоков.
- 1.2. Чемпионат организован АНО ВО «Российский Новый Университет» и ГБУ города Москвы «Городской центр профессионального и карьерного развития» в соответствии с настоящим Регламентом.
- 1.3. Чемпионат состоит из серии онлайн-игр, которые будут проводиться в течение 2020 года в соответствии с утверждённым расписанием.

2. ИСПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ОРГАНЫ ЧЕМПИОНАТА

- 2.1. К исполнительным органам Чемпионата относятся: Оргкомитет, редакторская группа, игровое и апелляционное жюри, ведущий, техническая группа.
- 2.2. Оргкомитет Чемпионата:
 - разрабатывает и утверждает регламент Чемпионата и следит за его соблюдением;
 - утверждает состав редакторской группы, игрового/апелляционного жюри (далее – ИЖ/АЖ) и координирует их деятельность;
 - рассылает представителем вузов необходимые инструкции и информационные письма;
 - утверждает результаты Чемпионата;
 - принимает решения в спорных ситуациях.
- 2.3. Редакторская группа отвечает за подготовку контента для каждого этапа Чемпионата. Состав редакторской группы будет определён позднее.
- 2.4. ИЖ/АЖ рассматривает поданные спорные ответы и апелляции и принимает решения о зачёте ответов. Составы ИЖ и АЖ будут определены позднее.
- 2.5. Ведущий игровой площадки (далее – ведущий) – лицо, осуществляющее непосредственное проведение игры (комментирование вопросов по ходу игры, подведение промежуточных и окончательных итогов и т.д.).

2.6. Ведущий:

- комментирует вопросы по ходу игры;
- должен заранее ознакомиться с пакетом вопросов, при необходимости уточнить правильное произнесение трудных слов, имён собственных, географических названий, терминов и т.д.;
- после окончания игры принимает от команд информацию о спорных моментах и апелляциях;
- объявляет итоги игры.

3. УЧАСТНИКИ ЧЕМПИОНАТА

3.1. К участию в Чемпионате приглашаются студенческие команды, все игроки которых обучаются в одном и том же вузе и входят в возрастную категорию от 18 до 25 лет. В особых случаях Оргкомитет имеет право принимать решения о допуске к участию более старших игроков, но такие решения принимаются индивидуально в каждом случае по письменному обращению куратора вуза и/или капитана команды до окончания срока подачи заявок.

3.2. Списочный состав каждой команды включает в себя от 3 до 5 игроков.

4. ОРГАНИЗАЦИОННАЯ СХЕМА ЧЕМПИОНАТА

4.1. Чемпионат, включая возможные тестовые игры, проводится до декабря 2020 года включительно.

4.2. Чемпионат состоит из серии онлайн-игр, проводимых на платформе Интеллектуальных игр РосНОУ.

4.3. ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ ОСЕННЕЙ СЕРИИ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИГР «СПК'20»

4.3.1. Проведение игры осуществляется по правилам, описанным в данном Регламенте. Каждая игра состоит 30 вопросов.

4.3.2. Все вопросы поочередно становятся доступны сразу всем командам-участницам, после чего участникам даётся фиксированное время на обсуждение каждого вопроса.

4.3.3. Для участия в каждой из игр Осенней серии капитанам команд необходимо зарегистрировать свою команду (ВАЖНО! Регистрироваться должен только капитан, который укажет данные всех участников команды).

4.3.4. После оформления заявки капитану команды на указанную им электронную почту будет выслано письмо с доступом к игре и инструкцией.

4.3.5. Во время игры, капитаны команд должны создать конференции на платформе Zoom/Teams/Skype/Discord, в которых все участники команд смогут обсуждать вопросы и давать коллективный ответ. Все конференции должны записываться, в случае спорных ситуаций, связанных с ходом игры, данная видеозапись может являться аргументом для апелляции. Также для всех участников и зрителей будет вестись прямая трансляция игры <https://www.youtube.com/c/RosnouRussia>

4.3.6. Пользоваться интернетом или другими источниками информации для поиска ответов на вопросы игры запрещено.

4.3.5. Результаты каждой из игр будут доступны сразу же после ее окончания, а также объявлены ведущим.

4.3.7. Капитаны команд в течение одного часа после окончания игры должны предоставить видеозаписи с ходом игры и обсуждением вопросов на почту brain.rating@yandex.ru.

4.3.8 Командам, не предоставившим видеозапись, на которой четко видно и слышно ход игры, обсуждение вопросов, результаты игры аннулируются вне зависимости от места, которое команда заняла.