

Интеллектуальный триатлон РосНОУ

Регламент весенней серии 2020

Апрель 2020 года

Весенняя серия игр интеллектуального триатлона РосНОУ 2020 года проходит в онлайн-режиме и состоит из трёх игр на сайте <https://igames.team>:

- 2 апреля — Первая кинематографическая игра (основная тема — создание движущихся изображений как часть современной культуры)
- 12 апреля — Вторая космическая игра (космос и его исследования)
- 25 апреля — Третья мировая игра (глобальные вопросы развития и выживания человечества, антивоенная тематика).

В играх весенней серии может принимать участие неограниченное количество команд Школьной лиги, Университетской лиги и Открытой лиги. Команды могут играть как во всех играх весенней серии, так и в любой отдельной игре.

Каждая игра серии начинается в 15:30 по московскому времени синхронно для команд всех лиг и продолжается от 45 до 60 минут. Задания (вопросы) будут появляться для всех команд одновременно. Команды, пропустившие первые вопросы, смогут отвечать на оставшиеся вопросы.

Для участия в игре необходимо зарегистрировать команду в системе igames.team не позднее чем за час до начала игры. После модерации заявки команда будет принята в одну из лиг. Ближайшие игры, доступные команде, показываются в её личном кабинете.

Состав команды — от 1 до 7 участников, включая капитана (в школьных командах также могут быть указаны руководители — представители образовательной организации).

Одна организация может быть представлена несколькими командами. Один и тот же участник не может быть заявлен за несколько команд.

Чтобы принять участие в игре, зарегистрированной команде необходимо авторизоваться и перейти на страницу игры из своего личного кабинета.

В каждом задании для поиска ответа на вопрос командам предоставляется от 20 до 240 секунд, в зависимости от типа и сложности задания. По истечении времени командам показывается правильный ответ с комментариями.

В играх весенней серии будет задействовано три типа заданий.

1 тип.

Одиночный выбор. К каждому вопросу первого типа предлагается до 10 вариантов ответа, один из которых является правильным. Если команда выбирает правильный вариант, она получает 3 балла.

2 тип.

Сопоставление. К каждому вопросу второго типа прилагается две группы по 5 фраз (слов, цифр, цитат и так далее). Команде необходимо расположить фразы из правой группы напротив соответствующих (в контексте заданного вопроса) фраз из левой группы. Команда, сделавшая 5 правильных сопоставлений, получает 5 баллов. Команда, давшая частично правильный ответ (3, 2 или 1 верное сопоставление) получает 3, 2 или 1 балл соответственно; если команда сделала 4 правильных сопоставлений, но не успела сделать пятое, она получит 4 балла.

3 тип.

История с пробелами. Каждый вопрос третьего типа представляет собой связный текст, в котором пропущено 5 слов (фраз, цифр, цитат и так далее). Для каждого пропуска предлагается по 5 вариантов заполнения, один из которых правильный. Команда, выбравшая правильные варианты для всех пяти пропусков, получает 7 баллов. Частичный ответ (4, 3, 2 или 1 правильно заполненный пропуск) приносит команде 4, 3, 2 или 1 балла соответственно.

В результатах каждой игры команды внутри одной лиги ранжируются:

- по баллам, набранным в игре;
- при равенстве баллов — по меньшему суммарному времени, затраченному командами на ответы;
- при равенстве баллов и затраченного времени команды делят занимаемые места.

Победителем каждой игры в своей лиге становится команда, набравшая наибольшее количество баллов среди команд своей лиги (при равенстве баллов — затратившая меньше времени на ответы).

Абсолютным победителем игры становится команда, набравшая наибольшее количество баллов среди команд всех лиг интеллектуального триатлона. При равенстве баллов у двух или более команд абсолютными победителями признаются данные команды.

В результатах весенней серии команды внутри одной лиги ранжируются:

- по сумме баллов за все игры;
- при равенстве суммы баллов команды делят занимаемые места.

Победителем весенней серии в своей лиге становится команда, набравшая за все игры наибольшее число баллов среди команд своей лиги.

Абсолютным победителем весенней серии становится команда, набравшая наибольшее количество баллов среди команд всех лиг интеллектуального триатлона.

Команда igames.team <https://igames.team/contacts/>